

# Itene mie querele

dal "Sesto libro de' madrigali a cinque voci" (1596)

Luzzasco Luzzaschi

(1540 ca. - 1607)

Trascrizione di  
LEONARDO LOLLINI

Musical score for the first system of "Itene mie querele". It features five vocal parts: CANTO (Soprano), QUINTO (Soprano), ALTO (Soprano), TENORE (Tenor), and BASSO (Bass). The music is in C major and common time. The lyrics are: I - te-ne mie que - re - le Pre - ci - pi - to - se a vo - - -

Musical score for the second system of "Itene mie querele". It features five vocal parts: CANTO (Soprano), QUINTO (Soprano), ALTO (Soprano), TENORE (Tenor), and BASSO (Bass). The music is in C major and common time. The lyrics are: - lo, a vo - - - - lo A lei, a lei che m'è ca -  
- - lo, a vo - - - - lo A lei, a lei che m'è ca -  
- lo, a vo - - - lo, a vo - - lo A lei, a lei che m'è ca -  
Pre - ci - pi - to - se a vo - - - - lo, A lei, a lei che m'è ca -  
- ci - pi - to - se a vo - - - - lo, A lei che m'è ca -

7

- gion d'e - ter - no duo - - - - lo;  
- gion d'e - ter - no duo - lo, d'e - ter - no duo - lo;  
- gion d'e - ter - no duo - lo, d'e - ter - no duo - - - - lo;  
- gion d'e - ter - no duo - - - - lo, d'e - ter - no duo - lo;  
- gion d'e - ter - no duo - - - - lo;

12

Di - te - le per pie - tà, di - te - le per pie - tà ch'el - - la mi si - a Dol-ce-  
Di - te - le per pie - tà, di - te - le per pie - tà ch'el - la mi si - a  
Di - te - le per pie - tà, ch'el - la mi si - a Dol-ce-  
Di - te - le per pie - tà, di - te - le per pie - tà ch'el - la mi si - a Dol-ce-  
Di - te - le per pie - tà, di - te - le per pie - tà ch'el - la mi si - a Dol-ce-

16

men - te cru-de - le, dol-ce-men - te cru - de - le, Non cru-del - men - te ri - -  
dol-ce-men - te cru - de - le, Non cru-del - men - te ri - - -  
men - te cru-de - le, dol-ce-men - te cru - de - le, Non cru-del - men - te ri - - -  
men - te cru-de - le, dol-ce-men - te cru - de - le, Non cru-del - men - te ri - -  
men - te cru-de - le, dol-ce-men - te cru - de - le, Non cru-del - men - te ri - -

